

Le parole del Capitano

48 carte e 4 macrotemi (Sostenibilità Ambientale, Mondo Marino, Scoperte e Invenzioni, Valori del Capitano) per potenziare le capacità comunicative degli alunni e delle alunne attraverso il ragionamento logico-deduttivo. Le istruzioni del gioco sono contenute all'interno della Guida per gli Insegnanti, a pag. 35 del percorso Blue Ocean.



Le parole del Capitano

EGIZI

PIRAMIDI
EGITTO
AFRICA
NILO

SCOPERTE E INVENZIONI

AMERICA

1492
VESPUCCI
CRISTOFORO
COLOMBO
CONTINENTI

SCOPERTE E INVENZIONI

COMMERCIO

MARE
POPOLI
SCAMBI
MERCÌ

SCOPERTE E INVENZIONI

CARTA

GEOGRAFICA
GIOCO
FOGLI
BIANCA

SCOPERTE E INVENZIONI

INOIZNENZI E INVENZIONI

CAPITANO
GALLEGGIARE
REMI
VELA

NAVE

INOIZNENZI E INVENZIONI

QUATTRO
MAESTRALE
SCIROCCO
VENTO

ROSA DEI VENTI

INOIZNENZI E INVENZIONI

LIMONE
CIBO
ACQUA
ZUCCHERO

SALE

INOIZNENZI E INVENZIONI

CITTÀ
GENOVESI
PORTO
LIGURIA

GENOVA

Le parole del Capitano

48 carte e 4 macrotemi (Sostenibilità Ambientale, Mondo Marino, Scoperte e Invenzioni, Valori del Capitano) per potenziare le capacità comunicative degli alunni e delle alunne attraverso il ragionamento logico-deduttivo. Le istruzioni del gioco sono contenute all'interno della Guida per gli Insegnanti, a pag. 35 del percorso Blue Ocean.



Le parole del Capitano

ALFABETO

LETTERE
ITALIANO
VOCALI
FENICI

SCOPERTE E INVENZIONI

BUSSOLA

NORD
AGO
NAVIGAZIONE
PUNTI

SCOPERTE E INVENZIONI

SURGELAZIONE

SURGELATI
FREDDO
CIBI
MICRORGANISMI

SCOPERTE E INVENZIONI

BINOCOLO

LONTANO
AVVISTAMENTO
INGRANDIRE
LENTI

SCOPERTE E INVENZIONI

MONDO MARINO

RIVA
BRACCIO
ACQUA
PISCINA

NUOTARE

MONDO MARINO

TRAGHETTO
TURISMO
TESORO
MARE

ISOLA

MONDO MARINO

LUNA
RAGGI
CIELO
NUVOLE

SOLE

MONDO MARINO

NAVIGARE
CALDO
TEMPERATURA
PIANETA

CLIMA

Le parole del Capitano

48 carte e 4 macrotemi (Sostenibilità Ambientale, Mondo Marino, Scoperte e Invenzioni, Valori del Capitano) per potenziare le capacità comunicative degli alunni e delle alunne attraverso il ragionamento logico-deduttivo. Le istruzioni del gioco sono contenute all'interno della Guida per gli Insegnanti, a pag. 35 del percorso Blue Ocean.



Le parole del Capitano

PESCE

CARNE
FRITTURA
SIRENA
SANO

MONDO MARINO

VIAGGIO

AEREO
PARTIRE
VEDERE
AVVENTURA

MONDO MARINO

ACQUA

INCOLORE
MINERALE
BORRACCIA
BOTTIGLIA

MONDO MARINO

SPIAGGIA

SABBIA
CASTELLI
SECCHIELLO
OMBRELLONI

MONDO MARINO

MEDITERRANEO

MARE
ITALIA
POPOLI
CULTURA

MONDO MARINO

ROTTA

PERCORSO
ARRIVO
AEREA
NAVALE

MONDO MARINO

OCEANO

TERRA
INDIANO
PACIFICO
ATLANTICO

MONDO MARINO

ECOSISTEMA

MARINO
TERRESTRE
ORGANISMI
AMBIENTE

MONDO MARINO

Le parole del Capitano

48 carte e 4 macrotemi (Sostenibilità Ambientale, Mondo Marino, Scoperte e Invenzioni, Valori del Capitano) per potenziare le capacità comunicative degli alunni e delle alunne attraverso il ragionamento logico-deduttivo. Le istruzioni del gioco sono contenute all'interno della Guida per gli Insegnanti, a pag. 35 del percorso Blue Ocean.



Le parole del Capitano

RISPETTO

DIRITTI
PORTARE
GENITORI
AMMIRARE

VALORI DEL CAPITANO

DETERMINAZIONE

VOLERE
VOLONTÀ
DECISIONE
OBIETTIVO

VALORI DEL CAPITANO

PASSIONE

SPORT
EMOZIONE
AMORE
INTERESSE

VALORI DEL CAPITANO

SOSTEGNO

TETTO
COLONNA
FAMIGLIA
AIUTO

VALORI DEL CAPITANO

VALORI DEL CAPITANO

ORECCHIO
MUSICA
SUONO
CUFFIE

ASCOLTO

VALORI DEL CAPITANO

PALLAVOLO
CAMPIONATO
CALCIO
CAPO

SQUADRA

VALORI DEL CAPITANO

MAEDUCAZIONE
REGOLE
FAMIGLIA
SCUOLA

EDUCAZIONE

VALORI DEL CAPITANO

VERITÀ
LEONE
AFFRONTARE
SITUAZIONE

CORAGGIO

Le parole del Capitano

48 carte e 4 macrotemi (Sostenibilità Ambientale, Mondo Marino, Scoperte e Invenzioni, Valori del Capitano) per potenziare le capacità comunicative degli alunni e delle alunne attraverso il ragionamento logico-deduttivo. Le istruzioni del gioco sono contenute all'interno della Guida per gli Insegnanti, a pag. 35 del percorso Blue Ocean.



Le parole del Capitano

<div>DIVERSITÀ</div> <div><div>DIFFERENZE</div><div>BIODIVERSITÀ</div><div>UGUALE</div><div>SIMILE</div></div> <div>VALORI DEL CAPITANO</div>	<div>APERTURA</div> <div><div>CHIUSURA</div><div>PORTE</div><div>FINESTRE</div><div>BRACCIA</div></div> <div>VALORI DEL CAPITANO</div>	<div>CONDIVISIONE</div> <div><div>GIOCHI</div><div>AMICI</div><div>SEGRETI</div><div>INSIEME</div></div> <div>VALORI DEL CAPITANO</div>	<div>AMICIZIA</div> <div><div>AMICO</div><div>GIOCO</div><div>AMORE</div><div>BENE</div></div> <div>VALORI DEL CAPITANO</div>
<div><div>SOSTENIBILITÀ AMBIENTALE</div><div><div>VITA</div><div>INSIEME</div><div>SPECIE</div><div>ECOSISTEMA</div></div><div>BIODIVERSITÀ</div></div>	<div><div>SOSTENIBILITÀ AMBIENTALE</div><div><div>SEMAFORO</div><div>ERBA</div><div>PARCO</div><div>GIARDINO</div></div><div>VERDE</div></div>	<div><div>SOSTENIBILITÀ AMBIENTALE</div><div><div>SECCHIO</div><div>DIFFERENZIARE</div><div>PLASTICA</div><div>RACCOLTA</div></div><div>RIFIUTI</div></div>	<div><div>SOSTENIBILITÀ AMBIENTALE</div><div><div>SALVAGUARDARE</div><div>RISPETTO</div><div>CLIMA</div><div>ORGANISMO</div></div><div>AMBIENTE</div></div>

Le parole del Capitano

48 carte e 4 macrotemi (Sostenibilità Ambientale, Mondo Marino, Scoperte e Invenzioni, Valori del Capitano) per potenziare le capacità comunicative degli alunni e delle alunne attraverso il ragionamento logico-deduttivo. Le istruzioni del gioco sono contenute all'interno della Guida per gli Insegnanti, a pag. 35 del percorso Blue Ocean.



Le parole del Capitano

PESCA

TONNO
CACCIA
CANNA
RETI

SOSTENIBILITÀ
AMBIENTALE

DIFESA

GIOCATORE
ATTACCO
AMICO
CANE

SOSTENIBILITÀ
AMBIENTALE

HABITAT

ANIMALI
PIANTE
LUOGO
NATURALE

SOSTENIBILITÀ
AMBIENTALE

RISORSA

DISPONIBILITÀ
NATURA
AIUTO
SOSTANZE

SOSTENIBILITÀ
AMBIENTALE

SOSTENIBILITÀ
AMBIENTALE

VITA
BENI
CICLI
USARE

RIUSO

SOSTENIBILITÀ
AMBIENTALE

RIMPICCIOLIRE
SOTTRAZIONE
ABBASSARE
MENO

RIDUZIONE

SOSTENIBILITÀ
AMBIENTALE

AFFETTO
INTESA
TUTTI
SINGOLO

RELAZIONE

SOSTENIBILITÀ
AMBIENTALE

ENERGIA
ACQUA
COMBATTERE
CIBO

SPRECHI